

**Third Semester**  
**Computer Science & Engineering/IT**  
**Scheme OCBC July 2022**  
**SCRIPTING LANGUAGES**

**Time : Three Hours**

**Maximum Marks : 70**

**Note :** i) Attempt total *six* questions. Question No. 1 (Objective type) is compulsory. From the remaining questions attempt any *five*.

कुल छः प्रश्न हल कीजिए। प्रश्न क्रमांक 1 (वस्तुनिष्ठ प्रकार का) अनिवार्य है। शेष प्रश्नों में से किन्हीं पाँच को हल कीजिए।

ii) In case of any doubt or dispute, the English version question should be treated as final.

किसी भी प्रकार के संदेह अथवा विवाद की स्थिति में अंग्रेजी भाषा के प्रश्न को अंतिम माना जायेगा।

1. Choose the correct answer.

2 each

सही उत्तर का चयन कीजिए।

i) A function name can not start with a

- |              |                      |
|--------------|----------------------|
| (a) Alphabet | (b) Underscore       |
| (c) Number   | (d) Both (b) and (c) |

फंक्शन नेम की शुरूआत के साथ नहीं हो सकती है

- |              |                      |
|--------------|----------------------|
| (अ) अल्फाबेट | (ब) अंडरस्कोर        |
| (स) नम्बर    | (द) (ब) और (स) दोनों |

ii) Object are created using \_\_\_\_\_ keyword.

आब्जेक्ट को \_\_\_\_\_ के उपयोग से बनाया जाता है

- |            |            |
|------------|------------|
| (a) Create | (b) Object |
| (c) New    | (d) None   |

iii) For each loop is iterate over \_\_\_\_\_

- |            |              |
|------------|--------------|
| (a) Number | (b) String   |
| (c) Array  | (d) Function |

[2]

हर लूप \_\_\_\_\_ के ऊपर इंटीरेट होता है

- (अ) नम्बर (ब) स्ट्रिंग  
(स) अरे (द) फंक्शन

iv) A variable can have \_\_\_\_\_?

- (a) Long descriptive names  
(b) Short names  
(c) Both (a) and (b)  
(d) None of the above

एक वेरियेबल का नाम \_\_\_\_\_ हो सकता है।

- (अ) लॉग डिस्क्रीप्टीव नेम्स  
(ब) शार्ट नेम्स  
(स) (अ) और (ब) दोनों  
(द) इनमें से कोई नहीं

v) Variables are \_\_\_\_\_ for storing information.

- (a) decimal (b) storage  
(c) numbers (d) containers

वेरियेबल \_\_\_\_\_ होते हैं, इन्फरमेशन को स्टोर करने के लिये

- (अ) डेसिमल (ब) स्टोरेज  
(स) नम्बर्स (द) कंटेनर्स

2. a) Define history and features with perl/python. 6  
पर्ल या पाइथन के इतिहास एवं फ्यूचर को परिभाषित कीजिए।  
b) Discuss on the variable and data type in detail. 6  
वेरियेबल और डाटा टाईप पर विस्तार से चर्चा कीजिए।  
3. a) Explain operators of different types we use. 6  
अलग प्रकार के ऑपरेटर्स जो हम उपयोग करते हैं, उन्हें समझाइए।  
b) Write syntax of if and else if with example. 6  
if एवं else if के सिंटेक्स उदाहरण सहित लिखिए।

4. a) Describe loop manipulation continue in python. 6  
लूप मेनिपुलेशन कन्टीन्यू को python में समझाइए।
- b) Explain perl/python codes using functions in detail. 6  
perl/python कोड्स को फंक्शन की सहायता से विस्तार से समझाइए।
5. a) Define importing own module as well as external modules in detail. 6  
इम्पोर्टिंग आन मॉडूल के साथ-साथ एक्सटर्नल मॉड्यूल्स को विस्तार से परिभाषित कीजिए।
- b) Explain packages in python with example. 6  
पैकेजेस को पायथन के साथ उदाहरण सहित समझाइए।
6. a) Explain read functions in detail. 6  
Read फंक्शन को विस्तार से समझाइए।
- b) Discuss on file operations for programming. 6  
प्रोग्रामिंग के लिये फाइल आपरेशन पर चर्चा कीजिए।
7. a) Differentiate pattern matching and searching in detail. 6  
पैटर्न मॅचिंग और सर्चिंग पर विस्तार से अंतर बताइए।
- b) Explain Web2py with examples. 6  
Web2Py को उदाहरण सहित समझाइए।
8. a) Compare Django and Ruby on Rails with example. 6  
Django और Ruby आन रेल्स पर उदाहरण सहित तुलना कीजिए।
- b) Explain struts with examples. 6  
Struts को उदाहरण सहित समझाइए।

