

Fifth Semester
Computer Science & Engineering
Sixth Semester
IT

Scheme OCBC 2022

MULTIMEDIA TECHNOLOGIES

Time : Three Hours

Maximum Marks : 70

Note : i) Attempt total *six* questions. Question No. 1 (Objective type) is compulsory. From the remaining questions attempt any *five*.

कुल छः प्रश्न हल कीजिए। प्रश्न क्रमांक 1 (वस्तुनिष्ठ प्रकार का) अनिवार्य है। शेष प्रश्नों में से किन्हीं पाँच को हल कीजिए।

ii) In case of any doubt or dispute, the English version question should be treated as final.

किसी भी प्रकार के संदेह अथवा विवाद की स्थिति में अंग्रेजी भाषा के प्रश्न को अंतिम माना जायेगा।

1. Choose the correct answer.

2 each

सही उत्तर का चयन कीजिए।

i) _____ is used to reduce the size of multimedia files

- | | |
|-------------------|----------------------|
| (a) Data coupling | (b) Data compression |
| (c) Data handling | (d) Data dependency |

_____ का उपयोग मल्टीमीडिया फाइल्स की साइज को कम करने के लिए किया जाता है।

- | | |
|-------------------|---------------------|
| (अ) डाटा कप्लिंग | (ब) डाटा कम्प्रेशन |
| (स) डाटा हैंडलिंग | (द) डाटा डिपेंडेंसी |

ii) Drawing, photographs, movies and simulation comes under the category of _____.

- | | |
|---------------|-----------|
| (a) Animation | (b) Text |
| (c) Graphics | (d) Image |

ड्राइंग, तस्वीरें, फिल्में और सिमुलेशन _____ की श्रेणी में आते हैं।

- | | |
|---------------|-------------|
| (अ) एनीमेशन | (ब) टेक्स्ट |
| (स) ग्राफिक्स | (द) इमेज |

[2]

iii) A smaller version of an image is called a :

- (a) Clipart
- (b) Bitmap
- (c) Portable Network Graphic
- (d) Thumbnail

एक ईमेज का छोटा वर्जन कहलाता है -

- (अ) क्लिपआर्ट
- (ब) बिटमैप
- (स) पोर्टेबल नेटवर्क ग्राफिक
- (द) थंबनेल

iv) Before audio or video signals can be sent on Internet, they need to be _____ .

- (a) Organized
- (b) Channelized
- (c) Digitized
- (d) Managed

इंटरनेट पर ऑडियो या वीडियो सिग्नल भेजने से पहले उन्हें _____ होना चाहिए।

- (अ) आर्गनाइज्ड
- (ब) चैनलाइज्ड
- (स) डिजीटाइज्ड
- (द) मैनेज्ड

v) Which file format is for Photoshop?

फोटोशॉप के लिए कौन सा फाइल फार्मेट है?

- (a) JPEG
- (b) PSD
- (c) DOC
- (d) ODT

2. a) Define the term Multimedia. Also explain the important components of multimedia. 6

मल्टीमीडिया शब्द को परिभाषित कीजिए। मल्टीमीडिया के महत्वपूर्ण घटकों को भी समझाइए।

b) What essential hardware is needed for multimedia development and distribution? 6

मल्टीमीडिया विकास और वितरण के लिए कौन से आवश्यक हार्ड-वेयर की आवश्यकता है?

[3]

3. a) What do you understand by multimedia operating system? Mention its important features. 6

मल्टीमीडिया ऑपरेटिंग सिस्टम से आप क्या समझते हैं? इसकी मुख्य विशेषताओं का उल्लेख कीजिए।

b) What are the principles of multimedia communication systems? 6

मल्टीमीडिया संचार प्रणाली के सिद्धांत क्या हैं?

4. a) What are the important file formats for image, audio and video files? 5

इमेज, ऑडियो और वीडियो फाइलों के लिए महत्वपूर्ण फाइल फार्मेट क्या हैं?

b) Compare lossy and lossless compression technique including all its features. 7

लॉसी और लॉसलेस कम्प्रेशन टेक्नीक की तुलना, उनके समस्त गुणों को समाहित कर कीजिए।

5. a) What is Desktop Publishing (DTP)? Also write the features and functions of DTP. 6

डेस्कटॉप पब्लिशिंग (डी.टी.पी.) क्या है? डी.टी.पी. की विशेषताएँ एवं कार्य भी लिखिए।

b) Explain the main tools used in CorelDraw. 6

कोरल-ड्रॉ में प्रयुक्त मुख्य टूल्स को समझाइए।

6. a) Explain how to generate and import text and artwork using PageMaker? 6

समझाइए, कि पेजमेकर का उपयोग करके टेक्स्ट और आर्टवर्क कैसे जनरेट और इम्पोर्ट करते हैं?

- b) Define Animation. Also explain why are special effects used in multimedia? 6

एनीमेशन को परिभाषित कीजिए। साथ ही समझाइए, कि मल्टीमीडिया में विशेष प्रभावों का उपयोग क्यों किया जाता है?

7. a) Differentiate between bitmap and vector graphics. 5

बिटमैप और वेक्टर ग्राफिक्स के मध्य अंतर कीजिए।

- b) What are the important factors that can affect digital imaging (digital image acquisition)? 7

वे कौन से महत्वपूर्ण कारक हैं, जो डिजिटल इमेजिंग (डिजिटल इमेज एक्वजिशन) को प्रभावित कर सकते हैं?

8. Write short notes on the following: (Any Three) 12

- i) ITU G.722 and H.265 compression standards
- ii) Applications of Flash
- iii) Multimedia Programming
- iv) Digital technology

निम्नलिखित पर संक्षिप्त टिप्पणियाँ लिखिए। (कोई तीन)

- i) ITU G.722 और H.265 कम्प्रेसन स्टैंडर्ड
- ii) फ्लैश के अनुप्रयोग
- iii) मल्टीमीडिया प्रोग्रामिंग
- iv) डिजिटल टेक्नालॉजी

